

Regulamin Uczestnictwa w Hello GameDev Conference 2025

1 Informacje ogólne

- 1.1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w konferencji Hello GameDev Conference 2025, która odbędzie się w dniach 5-6 lipca 2025r., przy ul. Strzegomskiej 55 we Wrocławiu w budynku Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW.
- 1.2. Organizatorem wydarzenia jest koło naukowe twórców gier i aplikacji HelloIT wraz z Uniwersytetem Dolnośląskim DSW.
- 1.3. Celem wydarzenia jest integracja społeczności związanej z tworzeniem gier poprzez dostarczanie wiedzy, inspiracji i możliwości wymiany doświadczeń z prelegentami oraz innymi uczestnikami.
- 1.4. Wszelkie informacje dotyczące wydarzenia oraz jego przebiegu, w tym niniejszy Regulamin, dostępne są na stronie internetowej koła oraz na dedykowanym serwerze Discord.

2 Zasady uczestnictwa

- 2.1. Uczestnikiem wydarzenia może być każda osoba zainteresowana tematyką gamedevu, niezależnie od poziomu doświadczenia zawodowego czy wykształcenia.
- 2.2. Udział w wydarzeniu jest bezpłatny.
- 2.3. Nie jest wymagana wcześniejsza rejestracja. Wstęp na wydarzenie jest otwarty dla wszystkich chętnych.
- 2.4. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku przekroczenia pojemności sali lub innych istotnych względów organizacyjnych.

3 Zasady zachowania oraz bezpieczeństwo

- 3.1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad kultury osobistej, szacunku wobec innych oraz niedyskryminowania kogokolwiek ze względu na wiek, płeć, orientację seksualną, wyznanie, narodowość czy niepełnosprawność.
- 3.2. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z wydarzenia osób zakłócających jego przebieg.
- 3.3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zaleceń wolontariuszy oraz zasad BHP obowiązujących w miejscu wydarzenia.
- 3.4. Zabronione jest wnoszenie na teren wydarzenia przedmiotów niebezpiecznych, substancji psychoaktywnych oraz alkoholu.
- 3.5. Zabrania się spożywania alkoholu na terenie wydarzenia oraz paleniu papierosów i e-papierosów w miejscach do tego nie wyznaczonych.

3.6. W przypadku zagrożenia należy bezwzględnie stosować się do poleceń organizatorów i wolontariuszy.

4 Wykorzystywanie wizerunku uczestnika

4.1. Organizator zastrzega sobie prawo do rejestrowania wydarzenia w formie zdjęć, nagrań audio i wideo w celach dokumentacyjnych i promocyjnych.

4.2. W trakcie wydarzenia będzie robiona foto i wideorelacja z wydarzenia, która będzie dostępna na social mediach Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW.

4.3. Uczestnictwo w wydarzeniu oznacza zgodę na wykorzystanie wizerunku uczestnika w powyższych materiałach.

4.4. Uczestnicy mogą rejestrować przebieg wydarzenia bez zgody organizatora.

5 Zmiany w harmonogramie oraz odwołanie wydarzenia

5.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie wydarzenia, w tym zmiany prelegentów czy godzin prelekcji.

5.2. W przypadku odwołania wydarzenia, organizator poinformuje uczestników niezwłocznie, za pośrednictwem mediów społecznościowych koła naukowego twórców gier i aplikacji HelloIT oraz ich strony i Discorda.

6 Akceptacja regulaminu

6.1. Uczestnictwo w konferencji oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

6.2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie oraz w zakresie, w jakim dopuszczają to obowiązujące przepisy, jeżeli nie będzie miało to wpływu na prawa Uczestników.

6.3. Naruszenie któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z wydarzenia

6.4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.