

Regulamin uczestnictwa w Hello GameJam 2025

1 Informacje ogólne

1.1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie Hello GameJam 2025, który odbędzie się w dniach 5-6 lipca 2025r., przy ul. Strzegomskiej 55 we Wrocławiu w budynku Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW.

1.2. Organizatorem wydarzenia jest koło naukowe twórców gier i aplikacji HelloIT wraz z Uniwersytetem Dolnośląskim DSW.

1.3 W ramach Game Jamu zadaniem uczestników będzie stworzenie gry wideo na temat przedstawiony przez Organizatora w dniu rozpoczęcia wydarzenia.

1.5 Wydarzenie odbywa się w całości w formie stacjonarnej w budynku Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW we Wrocławiu przy ul. Strzegomskiej 55. Rozpoczęcie imprezy będzie miało miejsce w budynku DSW 55 o godzinie 12.

1.6 Wszelkie informacje dotyczące wydarzenia oraz jego przebiegu, w tym niniejszy Regulamin, dostępne są na stronie internetowej koła oraz na dedykowanym serwerze Discord.

1.7 Naruszenie któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z wydarzenia oraz pozbawia go prawa do ewentualnej nagrody.

1.8 Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie oraz w zakresie, w jakim dopuszczają to obowiązujące przepisy, jeżeli nie będzie miało to wpływu na prawa Uczestników.

1.9 Uczestnicy wydarzenia zgadzają się na nieodpłatne udostępnienie prac i projektów organizatorom w celach niekomercyjnego wykorzystania ich na rzecz promocji przyszłych Hello Game Jamów oraz koła naukowego Hello IT.

1.10 Uczestnicy zgadzają się na publikowanie ich prac na stronie internetowej koła Hello IT.

2 Uczestnicy oraz Zgłoszenia

2.1 W Game Jamie wziąć udział mogą jedynie pełnoletnie osoby fizyczne, które zarejestrowały się na wydarzenie, otrzymały potwierdzenie od Organizatora.

2.2 Osoby chcące wziąć udział w wydarzeniu zobowiązane są do wypełnienia formularza rejestracyjnego, podając prawdziwe dane osobowe.

2.3 Wypełnienie formularza stanowi zgłoszenie chęci udziału w wydarzeniu oraz jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu, dochodzi do zawarcia umowy pomiędzy Organizatorem, a zgłaszającym się, na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie. Po zawarciu umowy zgłaszający się otrzymuje status Uczestnika.

2.4 Każdy Uczestnik zobowiązany jest do zachowania zgodnego z prawem oraz z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego.

2.5 Udział w Game Jamie jest płatny. Wysokość opłaty rejestracyjnej oraz sposób jej uiszczenia określa Organizator i podaje do wiadomości na stronie internetowej wydarzenia oraz przy zakupie biletów.

2.6 Ewentualne koszty poniesione w związku z uczestnictwem w Game Jamie obciążają Uczestników. Organizator nie będzie zobowiązany do zwrotu poniesionych kosztów.

2.7 W Game Jamie można uczestniczyć grupowo (maksymalnie 6 osoby w grupie). Każdy zgłaszający się zobowiązany jest do wypełnienia formularza rejestracyjnego.

3 Przebieg Wydarzenia

3.1 Uczestnicy zobowiązani są do zorganizowania sobie własnego sprzętu na którym będą pracować, wyjątkiem są studenci Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW, którzy mogą skorzystać z dostępnych sal komputerowych wraz ze sprzętem. Organizator zweryfikuje status takiego uczestnika na podstawie posiadanych danych. Ilość takich miejsc jest ograniczona. W przypadku wykorzystania wszystkich miejsc w salach komputerowych, uczestnicy którzy jednocześnie są studentami Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW zobowiązani są do zorganizowania sobie własnego sprzętu na którym będą pracować. Organizator zastrzega sobie prawo do umiejscowienia w tych salach również osoby nie będące Studentami Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW w Szczególnych przypadkach.

3.2 W trakcie trwania Game Jamu uczestnikom będą towarzyszyć mentorzy - osoby z doświadczeniem branżowym lub akademickim, które będą dostępne na miejscu i na Discordzie w celu udzielania wsparcia, konsultacji oraz pomocy w razie problemów.

3.3 Każdy uczestnik wydarzenia otrzyma posiłek zapewniony przez Organizatora. Informacja o rodzaju i czasie wydania posiłku zostanie przekazana na początku wydarzenia oraz udostępniona na serwerze Discord.

3.4 Wszelkie zgłoszenia otrzymane przez Organizatora poza wskazanymi po zakończeniu Game Jamu będą nieważne.

3.5 Ogłoszenie wyników nastąpi po południu w dniu 06.07.2025 r.

3.6 W chwili rozpoczęcia wydarzenia, wszyscy Uczestnicy otrzymają informację o temacie Game Jamu na miejscu rozpoczęcia oraz przez dedykowany serwer Discord.

3.7 Komunikacja z Uczestnikami odbywać się będzie za pośrednictwem serwera Discord oraz na miejscu wydarzenia.

3.8 Po zakończeniu tworzenia Gry, Uczestnicy zobowiązani są wstawić tę Grę na stronę itch.io poprzez udostępniony przez organizatora link. Wymagane jest wypełnienie wszystkich formalności, wraz z opisem, screenami i miniaturką. Opis powinien zawierać nazwę drużyny oraz członków tej drużyny. Projekt musi być publiczny.

3.9 Niedostarczenie Gry w terminie wskazanym w § 3 ust. 5 będzie jednoznaczne z rezygnacją przez Uczestnika z udziału w Game Jamie oraz pozbawia go prawa do ewentualnej nagrody.

3.10 Zwycięzcy GameJamu zostaną wyłonieni przez niezależne jury.

4 Gry

4.1 Zgłoszone Gry muszą:

- Nawiązywać do tematu przedstawionego przez Organizatora.
- Być w stanie technicznym pozwalającym na uruchomienie ich na komputerze osobistym (PC) Windows 64-bit.
- Być wytworzone wyłącznie w trakcie Game Jamu.

4.2 Uczestnicy mogą zgłosić jedynie Gry, do których posiadają pełnię praw autorskich lub do stworzenia oraz rozporządzania którymi posiadają odpowiednie licencje.

4.3 Zgłoszone Gry nie mogą naruszać praw autorskich osób trzecich, ani być obciążone na rzecz osób trzecich.

4.4 Zgłoszone Gry nie mogą zawierać:

- Treści, które są niezgodne z prawem,
- Treści, które są powszechnie uważane za obraźliwe i nawołują do nienawiści.
- Wirusów, ani innego złośliwego oprogramowania w jakiejkolwiek formie.
- Treści stworzonych przez algorytmy sztucznej inteligencji.

4.5 Każdy Zespół może zgłosić tylko jedno Zadanie Konkursowe.

4.6 Za zajęte miejsce przysługuje jedna nagroda na drużynę.

5 Zasady zachowania oraz bezpieczeństwo

5.1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad kultury osobistej, szacunku wobec innych oraz niedyskryminowania kogokolwiek ze względu na wiek, płeć, orientację seksualną, wyznanie, narodowość czy niepełnosprawność.

5.2. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z wydarzenia osób zakłócających jego przebieg.

5.3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zaleceń wolontariuszy oraz zasad BHP obowiązujących w miejscu wydarzenia.

5.4. Zabronione jest wnoszenie na teren wydarzenia przedmiotów niebezpiecznych, substancji psychoaktywnych oraz alkoholu.

5.5. Zabrania się spożywania alkoholu na terenie wydarzenia oraz paleniu papierosów i e-papierosów w miejscach do tego nie wyznaczonych.

5.6. W przypadku zagrożenia należy bezwzględnie stosować się do poleceń organizatorów i wolontariuszy.

4 Wykorzystywanie wizerunku uczestnika

- 4.1. Organizator zastrzega sobie prawo do rejestrowania wydarzenia w formie zdjęć, nagrań audio i wideo w celach dokumentacyjnych i promocyjnych.
- 4.2. W trakcie wydarzenia będzie robiona foto i wideo relacja z wydarzenia, która będzie dostępna na social mediach Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW.
- 4.3. Uczestnictwo w wydarzeniu oznacza zgodę na wykorzystanie wizerunku uczestnika w powyższych materiałach.
- 4.4. Uczestnicy mogą rejestrować przebieg wydarzenia bez zgody organizatora.

5 Zmiany w harmonogramie oraz odwołanie wydarzenia

- 5.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie wydarzenia.
- 5.2. W przypadku odwołania wydarzenia, organizator poinformuje uczestników niezwłocznie, za pośrednictwem mediów społecznościowych koła naukowego twórców gier i aplikacji HelloIT oraz ich strony i Discorda.

6 Akceptacja regulaminu

- 6.1. Uczestnictwo w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
- 6.2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie oraz w zakresie, w jakim dopuszczają to obowiązujące przepisy, jeżeli nie będzie miało to wpływu na prawa Uczestników.
- 6.3. Naruszenie któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z wydarzenia
- 6.4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.